

# Rozgrywka solo – przeciwko botowi

## Przygotowanie

Przeprowadź ogólne przygotowanie dla 2 graczy (w tym modyfikacje dla gry 2-osobowej) oraz swoje przygotowanie gracza.

Weź 1 nieużywany kalendarz (zwany dalej Kalendarzem Bota) i umieść na nim wszystkie 28 dysków Dnia w wybranym nieużywanym kolorze. Następnie odwróć wszystkie dyski Dni z poniedziałku, czwartku i niedzieli tak, aby widoczny był symbol Wskazówki ♡.

Odkryj 3 ■ z talii Lokacji i umieść je w rzędzie (zwanym dalej Rzędem Bota) nad Kalendarzem Bota.

Jeśli podczas gry solo dobierzesz karty WIEDŃ, SZTOKHOLM lub LIECHTENSTEIN, odrzuć je i dobierz 1 ■.

## Rozgrywka

Po każdej swojej turze wykonaj następujące czynności:

1. Możesz zapłacić 2 € lub 1 ⚡, aby odrzucić Lokację z Rzędu Bota. Odrzuć wtedy Lokację znajdującą się najbardziej po lewej stronie lub dwie Lokacje: lewą i środkową.
2. Bot zużywa tyle Dni, ile właśnie zużyłeś w swojej turze. Dni te umieszcza się w regionie położonym w skrajnej lewej części Rzędu Bota.

! Jeśli zapłacisz 😊, aby zmniejszyć koszt Dni Lokacji, Bot również umieści mniej ♡.

3. Odrzuć najbardziej wysuniętą na lewo Lokację z Rzędu Bota.
4. Dodaj Lokacje ze stosu po prawej stronie Rzędu Bota, aż ponownie będzie ich 3.

## Punktacja regionu

Punkty są przyznawane jak w zwykłej rozgrywce 2-osobowej, ale bot otrzymuje 4 ★ za największą liczbę ♡ w regionie lub 6 ★, jeśli w regionie tym znajduje się kafelek Punktacji Bonusowej.

Za zajęcie drugiego miejsca w regionie pod względem ♡ bot otrzymuje 2 ★.

## Koniec Gry

Po 4 rundach jak zwykle otrzymujesz ★ za zrealizowane cele na Pocztówkach i pozostałe zasoby. Jeśli masz teraz więcej ★ niż Bot, wygrasz!

## Tryb trudny

Aby zwiększyć poziom trudności, koszt odrzucania Lokacji z Rzędu Bota wzrasta w zależności od tego, jak często to robisz.

0–1 razy: 2 € lub 1 ⚡

2–3 razy: 3 € lub 1 ⚡ + 1 €

Następnie: 4 € lub 2 ⚡

! Za każdym razem, gdy odrzucasz Lokację z Rzędu Bota, umieść 1 😊 z puli na Kalendarzu Bota. W ten sposób nie musisz niczego pamiętać, wystarczy, że je policzysz.

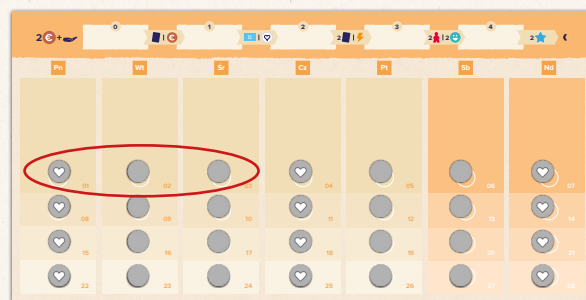
### Przykład rozgrywki Solo

W pierwszej turze gry zagrywasz Lokację „Schwarzwald”, która kosztuje 3 Dni. Następnie w turze Bota, jeśli nic nie zrobisz, umieści on 1 ♡ i 2 ● w BRY.

Jeśli jednak zapłacisz 2 € lub 1 ⚡, możesz odrzucić 1 lub 2 Lokacje z Rzędu Bota, żeby zamiast tego umieścić jego dyski na BLK lub ZACH.



Rząd Bota



Kalendarz Bota

# Przegląd kafelków

## Kafelki Listy Marzeń

Aby spełnić wymagania strony A, musisz mieć w Kalendarzu co najmniej tyle Tagów, ile wskazano na kafelku.

W przypadku stron B patrz niżej:



Miej co najmniej 1 w co najmniej 7 różnych regionach.



Miej co najmniej 4 Lokacje, które wymagają 3 i/lub 4 Dni w Kalendarzu. Nie ma znaczenia, czy podczas gry wykorzystałeś Ekscytację, aby wydać mniej Dni do ich zagrania.



Miej 12 na ręku. Nie musisz ich odrzucać, aby zrealizować tę Listę Marzeń.



Miej co najmniej 6 Lokacji, które wymagają 1 Dnia, lub co najmniej 6, które wymagają 2 Dni w Kalendarzu. Nie ma znaczenia, czy podczas gry wykorzystałeś Ekscytację, aby wydać mniej Dni do ich zagrania.



Miej co najmniej 4 Pocztówki. Liczą się wszystkie 3 zakryte Pocztówki z Lokacją „Fátima”.



Miej co najmniej 6 w co najmniej 1 regionie.



Miej co najmniej 1 znacznik na polu „3” lub wyższym na swoim torze Dochodu.



Miej co najmniej 3 znaczniki na polu „1” lub wyższym na swoim torze Dochodu.

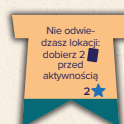


Miej co najmniej 2 , 2 i 2 . Nie musisz ich wydawać, aby zrealizować tę Listę Marzeń.

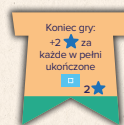


Miej co najmniej 5 na Mapie. Nie muszą znajdować się w tym samym regionie.

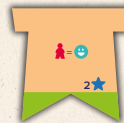
## Kafelki Festiwalu



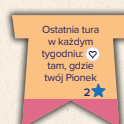
Jeśli Piszesz, Odpoczywasz lub Planujesz, dobierz wcześniej 2 . Można je wykorzystać do pokrycia kosztu Odpoczynku lub Pisania.



Na Koniec Gry otrzymujesz dodatkowe 2 za każdą swoją , z której zrealizowałeś górny cel.



Możesz wydawać tak, jakby były , i odwrotnie.



W ostatniej turze każdego tygodnia, po zakończeniu swojej tury, możesz odwrócić jedną ze swoich na w regionie, w którym znajduje się twój Pionek.



Raz na turę możesz wydać 2 , aby otrzymać wirtualny Tag tylko na tę turę. Możesz użyć tego Tagu, aby spełnić wymagania efektu i zrealizować Listę Marzeń. Nie możesz jednak użyć go do realizacji celów z Pocztówki na Końcu Gry.



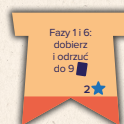
Możesz skorzystać z Oferty Dnia Lokacji 1 dzień wcześniej lub później niż podano na Lokacji.



Podczas podróży samolotem wydaj tylko 2 .



Za każdym razem, gdy możesz zwiększyć swój Dochód, wybierasz dowolny zasób i zwiększasz jego Dochód.



Od teraz dobierasz do 9 Lokacji w fazie 1 i odrucasz do 9 Lokacji w fazie 6. Kiedy otrzymujesz ten kafelek, nie dobierasz od razu Lokacji.



Jeśli podróżujesz pociągiem do 1 sąsiedniego regionu, nie wydajesz . Gdy podróżujesz przez co najmniej 2 , nadal musisz wydać 1 za każdą .